

Bewegungsspiel – barrierefreie Fassung

Diese Fassung wurde automatisch aus dem Original-PDF erstellt, damit der Inhalt mit Screenreadern lesbar, vergrößerbar und anpassbar ist. Layout, Farben und Gestaltung weichen vom Original ab; Bilder tragen nur einen Platzhalter-Alternativtext. Bei Bedarf beide Fassungen nebeneinander nutzen.

Bewegungspausen-Spiel:

„Verwandlung in den Täter“

Ein Kind steht vorne, alle anderen schauen genau hin.

Es macht eine Bewegung (z. B. Hampelmann, Armkreisen, Drehen).

Der „Detektiv“ muss rausfinden, wer die Bewegung vorgibt, während alle heimlich mitmachen.

Backup-Spiel:

„Detektivtraining“ – Bewegungs-Fitness

Bewegungen mit Ansagen:

- Schleichgang – leise auf Zehenspitzen durchs Zimmer
- Lupenscan – große Kreise mit den Armen machen (als ob man sucht)
- Spurensicherung – sich tief bücken, etwas „aufheben“
- Verdächtigen beobachten – stillstehen, mit den Augen folgen
- Flucht des Diebs! – kurze Sprints auf der Stelle

CC-BY 4.0 international Cardell, Dominiak, Nasarkin 2026



Quelle: Bewegungsspiel.pdf · praxis.leaschulz.com · Lizenz siehe Materialseite.