



Station 4

- Song erstellen mit Suno -



In dieser Station geht es um die Künstliche Intelligenz „Suno“. Bitte wechselt euch beim Angucken und Lesen dieses Buches ab.

In dieser Station könnt ihr einen eigenen Song mit Suno generieren. Suno ist eine künstliche Intelligenz, die extra für Musik gemacht wurde.



Hier wird euch erklärt, wie Suno funktioniert:

Mithilfe eurer Anweisungen erstellt die künstliche Intelligenz einen neuen Song. Dafür müsst ihr der KI möglichst genau sagen, wie euer Lied sein soll. Zum Beispiel worum es geht, und wie sich das Lied anhört.

The screenshot displays the SUNO website interface. On the left is a navigation menu with links: Home, Create, Library, Explore, Search, Invite Friends (with a gift icon), 50 Credits, Subscribe, What's New? (with a 20 badge), Help, About, Careers, and Notifications. The main content area is divided into two sections. The top section is for creating a song, featuring a 'Song description' input field with the text 'a chill indie song about finding love on a rainy day', an 'Instrumental' toggle, and a 'Create' button with a musical note icon. Below this is a 'Need ideas?' dropdown menu. The bottom section displays a list of generated songs, each with a thumbnail, title, version (v3.5), genre, and options to 'Extend' or 'Public'.

SUNO

Custom Upload Audio v3...

Song description ⓘ Instrumental

a chill indie song about finding love on a rainy day 0 / 200

Create

Need ideas? ▾

Lehramtsstudium v3.5
fröhlich eingängig pop
Extend Public

Lehramtsstudium v3.5
fröhlich eingängig pop
Extend Public

Lehrjahr des Lebens v3.5
acoustic pop
Extend Public

Lehrjahr des Lebens v3.5
acoustic pop
Extend Public

Frohe Zeiten auf dem Bauernhof v3.5
akustisch fröhlich folk
Extend Public

Frohe Zeiten auf dem Bauernhof v3.5
akustisch fröhlich folk
Extend Public

Sommer in Kroatien v3.5
summery hip-hop
Extend Public

Sommer in Kroatien v3.5
summery hip-hop
Extend Public

Auf dem Foto seht ihr die Startseite.

In das Kästchen könnt ihr eure Songbeschreibung einfügen.

Wenn ihr auf die bunte Fläche drückt, wird das Lied erstellt.

Auf der linken Seite seht ihr eure erstellen Lieder. Dort könnt ihr euch die Lieder auch anhören.



Eure Aufgabe ist es, ein Lied über ein beliebiges Tier zu erstellen.



1. Dafür müsst ihr euch zuerst für ein **Tier** entscheiden. *Zum Beispiel: eine Katze.*



2. Danach entscheidet ihr euch für ein **Gefühl**, welches dieses Tier haben soll. *Zum Beispiel: eine fröhliche Katze.*

3. Als letztes könnt ihr der KI vorgeben, **was in dem Lied passieren soll**. *Zum Beispiel: In dem Song geht es um eine fröhliche Katze, die einen roten Hut auf hat und ihren Freund besucht. Zusammen gehen sie im Park spazieren und essen ein Eis.*



4. Damit in euerem Song auch das **Gefühl** des Tieres deutlich wird, müsst ihr euch überlegen welche Stimmung in dem Song sein soll. Passt ein schnelles oder langsames Lied besser? Muss die Musik laut oder leise sein? Auch diese Informationen müsst ihr der KI sagen. *Zum Beispiel: In dem Song geht es um eine fröhliche Katze, die einen roten Hut auf hat und ihren Freund besucht. Zusammen gehen sie im Park spazieren und essen ein Eis. Der Song ist schnell und laut.*

Such dir ein Parterkind und besprich mit dem anderen Kind deine Ideen.

Auf der nächsten Seite könnt ihr Hilfe bekommen.

Hier findet ihr einige Ideen
zur Erstellung eures Songs:

Tiere



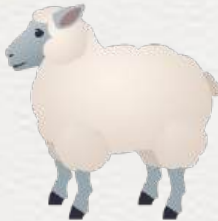
Die Ente



Die Spinne



Der Hund



Das Schaf



Der Löwe



Die Schildkröte



Der Delfin



Der Elefant

Emotionen:

- Wut 
- Freude 
- Angst 
- Traurigkeit 
- Überraschung 
- Dankbarkeit 
- Liebe 

Wie das Lied sein kann:

- schnell oder langsam
 - laut oder leise
- sanft oder kraftvoll
- fröhlich oder düster

Da ihr euch jetzt auskennt,
könnt ihr gleich mit euren
eigenen Songs beginnen. Dafür
bekommt jeder ein eigenes
Tablet.



Jetzt gehts los! Viel Spaß 😊

**Jedes Kind erstellt
einen Song.**



Auf der nächsten findet ihr fertige Prompts, die ihr bei Suno eintippen könnt.

In dem Song geht es um eine fröhliche Spinne, die ein wunderschönes Netz in der Morgensonne spinnt und dann einen Brief an ihre Oma schreibt. Der Song ist langsam, sanft und fröhlich.



In dem Song geht es um eine wütende Ente, die ihren großen Teich sauber macht. Die Musik ist schnell, laut und kraftvoll.



In dem Song geht es um eine verliebte Schildkröte, die ihrer Partnerin einen Blumenstrauß pflückt. Die Musik ist langsam, leise und fröhlich.



In dem Song geht es um einen ängstlichen kleinen Löwen, der sich im Wald verlaufen hat. Eine Ameise zeigt ihm schließlich den Weg. Das Lied ist langsam, leise und düster. Das Ende ist fröhlich.





**Das habt ihr Klasse
gemacht!**

**Wenn ihr eure Songs fertig
erstellt habt, hört sie euch
zusammen an. Es hören sich
immer 2 oder 3 Kinder
zusammen die Songs an.
Auf der nächsten Seite
findet ihr Fragen, über die
ihr dann reden könnt.**





1. Frage: Was hat dich am meisten fasziniert?
2. Frage: Was hat nicht so gut geklappt?
3. Frage: Wie fühlt es sich an, wenn eine Maschine/ die KI einen Song aus deiner Idee erstellt?

