

Suno komprimiert 2 – barrierefreie Fassung

Diese Fassung wurde automatisch aus dem Original-PDF erstellt, damit der Inhalt mit Screenreadern lesbar, vergrößerbar und anpassbar ist. Layout, Farben und Gestaltung weichen vom Original ab; Bilder tragen nur einen Platzhalter-Alternativtext. Bei Bedarf beide Fassungen nebeneinander nutzen.

Seite 1

- Song erstellen mit Suno -

Station 4

In dieser Station geht es um die

Künstliche Intelligenz „Suno“. Bitte wechselt euch beim Angucken und Lesen dieses Buches ab.

Seite 2

**In dieser Station könnt ihr
einen eigenen Song mit
Suno generieren. Suno ist
eine künstliche Intelligenz,
die extra für Musik gemacht
wurde.**

Auf dem Foto seht ihr die Startseite. In das Kästchen könnt ihr eure Songbeschreibung einfügen. Wenn ihr auf die bunte Fläche drückt, wird das Lied erstellt. Auf der linken Seite seht ihr eure erstellen Lieder. Dort könnt ihr euch die Lieder auch anhören.

Mithilfe eurer Anweisungen erstellt die künstliche Intelligenz einen neuen Song. Dafür müsst ihr der KI möglichst genau sagen, wie euer Lied sein soll. Zum Beispiel worum es geht, und wie sich das Lied anhört.

Hier wird euch erklärt, wie Suno funktioniert:

Seite 3

Eure Aufgabe ist es, ein Lied über ein beliebiges Tier zu erstellen.

- Dafür müsst ihr euch zuerst für ein Tier entscheiden. Zum Beispiel: eine Katze.
- Danach entscheidet ihr euch für ein Gefühl, welches dieses Tier haben soll. Zum Beispiel: eine fröhliche Katze.
- Als letztes könnt ihr der KI vorgeben, was in dem Lied passieren soll. Zum Beispiel: In dem Song geht es um eine fröhliche Katze, die einen roten Hut auf hat und ihren Freund besucht. Zusammen gehen sie im Park spazieren und essen ein Eis.

Such dir ein Parterkind und besprich mit dem anderen Kind deine Ideen.

Auf der nächsten Seite könnt ihr Hilfe bekommen.

- Damit in euerem Song auch das Gefühl des Tieres deutlich wird, müsst ihr euch überlegen welche Stimmung in dem Song sein soll. Passt ein schnelles oder langsames Lied besser? Muss die Musik laut oder leise sein? Auch diese Informationen müsst ihr der KI sagen. Zum Beispiel: In dem Song geht es um eine fröhliche Katze, die einen roten Hut auf hat und ihren Freund besucht. Zusammen gehen sie im Park spazieren und essen ein Eis. Der Song ist schnell und laut.

Seite 4

Hier findet ihr einige Ideen zur Erstellung eures Songs:

Emotionen:

- Wut



- Freude



- Angst



- Traurigkeit



- Überraschung



- Dankbarkeit



- Liebe



Wie das Lied sein kann:

- schnell oder langsam

- laut oder leise

- sanft oder kraftvoll

- fröhlich oder düster

Tiere

Die Spinne

Die Ente

Das Schaf

Der Hund

Die Schildkröte

Der Elefant

Der Löwe

Der Delfin

Seite 5

Jetzt gehts los! Viel Spaß



Jedes Kind erstellt

einen Song.

Da ihr euch jetzt auskennt, könnt ihr gleich mit euren eigenen Songs beginnen.
Dafür bekommt jeder ein eigenes Tablet.

Auf der nächsten findet ihr

fertige Prompts, die ihr bei

Suno eintippen könnt.

Seite 6

In dem Song geht es um
eine fröhliche Spinne, die
ein wunderschönes Netz in
der Morgensonne spinnt
und dann einen Brief an
ihre Oma schreibt. Der
Song ist langsam, sanft und
fröhlich.

In dem Song geht es
um eine wütende Ente,
die ihren großen Teich
sauber macht. Die
Musik ist schnell, laut
und kraftvoll.

In dem Song geht es um
einen ängstlichen kleinen
Löwen, der sich im Wald

verlaufen hat. Eine Ameise
zeigt ihm schließlich den
Weg. Das Lied ist langsam,
leise und düster. Das Ende
ist fröhlich.

In dem Song geht es um
eine verliebte
Schildkröte, die ihrer
Partnerin einen
Blumenstrauß pflückt.
Die Musik ist langsam,
leise und fröhlich.

Seite 7

Wenn ihr eure Songs fertig
erstellt habt, hört sie euch
zusammen an. Es hören sich
immer 2 oder 3 Kinder
zusammen die Songs an.

Auf der nächsten Seite
findet ihr Fragen, über die
ihr dann reden könnt.

Das habt ihr klasse
gemacht!

1. Frage: Was hat dich
am meisten
fasziniert?

2. Frage: Was hat
nicht so gut
geklappt?

3. Frage: Wie fühlt es
sich an, wenn eine
Maschine/ die KI
einen Song aus
deiner Idee erstellt?

Quelle: *Suno-komprimiert-2.pdf* · *praxis.leaschulz.com* · Lizenz siehe
Materialseite.